

Domáca úloha 6

Počítačová grafika 1

Júlia Kučerová

kucerova@sccg.sk

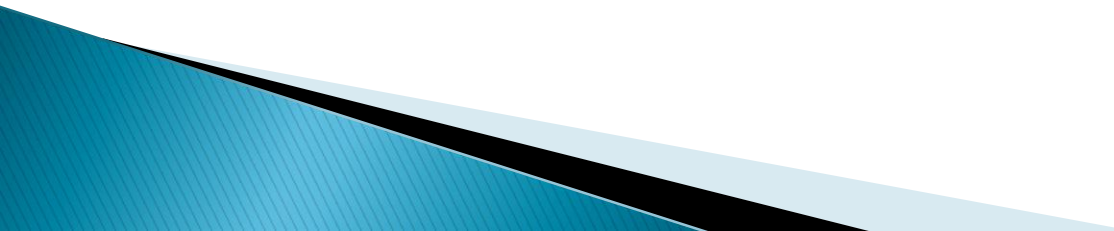
Zadanie I.

- ▶ Blender
- ▶ Vytvoriť scénu:
 - Dom
 - Plot
 - Záhrada
- ▶ Osvetlenie

Zadanie II.

- ▶ Vymodelovať dom/plot/iné objekty
- ▶ Použiť UV mapping
- ▶ Bump/displace mapping
- ▶ Osvetlenie / Tiene

Hodnotí sa

- ▶ Zložitosť vymodelovanej scény
 - ▶ Použitie rôznych materiálov
 - ▶ Textúrovanie
 - ▶ Osvetlenie
- 

Odovzdávanie

- ▶ Emailom na kucerova@sccg.sk
- ▶ Subject: CG1 úloha6
- ▶ Príloha:
 - Súbor vo formáte .blend
 - Použité textúry
 - Vyrenderovaný obrázok
- ▶ Odovzdávať do 18.12.2011 23:59
- ▶ Neskoré odovzdávanie bude sankcionované stratou bodov (- 1 bod za každý začatý deň)