

Domáca úloha 5

Počítačová grafika 1

Júlia Kučerová

kucerova@sccg.sk

Zadanie I.

- ▶ Blender
- ▶ Vytvoriť scénu:
 - Sklenené poháre
 - Iné objekty v blízkosti sklenených (kocka, guľa, opica...)
 - Objekty položené na stole
- ▶ Osvetlenie

Zadanie II.

- ▶ Poháre vytvoriť pomocou návodu:
 - <http://www.blender3dclub.com/index.php?name=News&file=article&sid=45&theme=Printer>
- ▶ Alebo pomocou kriviek
 - Vytvoriť krivku, ktorá bude tvoriť obrys pohára
 - Prekonvertovať ju na mesh
 - Spin okolo stredného bodu (360°)
- ▶ Stôl:
 - extrude
- ▶ Ostatné objekty:
 - podľa vlastného uváženia

Zadanie III.

▶ Materiály

- <http://wiki.blender.org/index.php/Doc:2.5/Manual/Materials>
- http://wiki.blender.org/index.php/Doc:2.5/Manual/Materials/Properties/Raytraced_Transparency

▶ Svetlá

- <http://wiki.blender.org/index.php/Doc:2.5/Manual/Lighting>

Hodnotí sa

- ▶ Scéna
 - Stôl
 - Sklenené objekty
 - Ostatné objekty
- ▶ Sklo
- ▶ Osvetlenie

Odovzdávanie

- ▶ Emailom na kucerova@sccg.sk
- ▶ Subject: CG1 úloha5
- ▶ Príloha:
 - Súbor vo formáte .blend
 - Vyrenderovaný obrázok
- ▶ Odovzdávať do 12.12.2011 23:59
- ▶ Neskoré odovzdávanie bude sankcionované stratou bodov (- 1 bod za každý začatý deň)